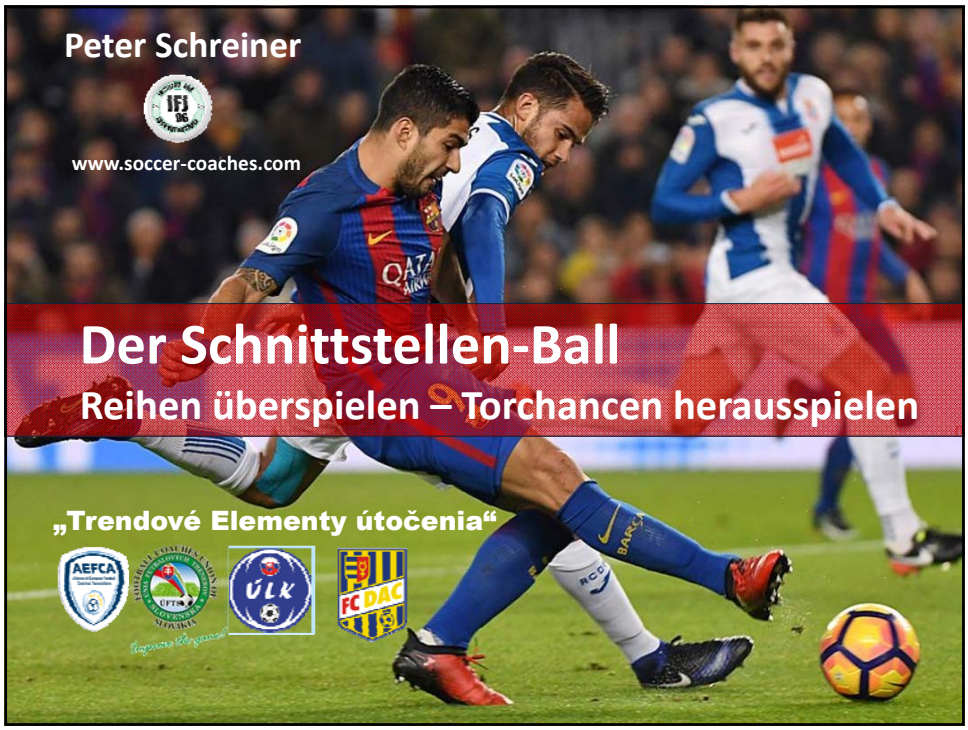
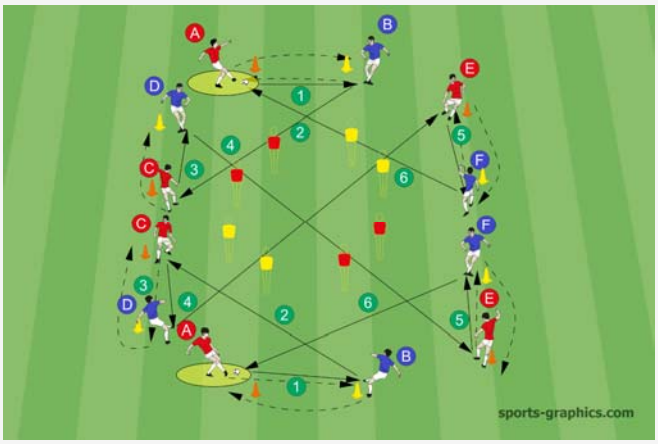

Peter Schreiner
www.soccer-coaches.com
Der Schnittstellen-Ball
Reihen überspielen – Torchancen herausspielen
„Trendové Elementy útočenia“


P. Schreiner: Der Schnittstellen-Ball
2
Übungsformen und Detail-Coaching
www.soccer-coaches.com

Aufwärmübung: One-Touch-Sechseck mit Schnittstellen



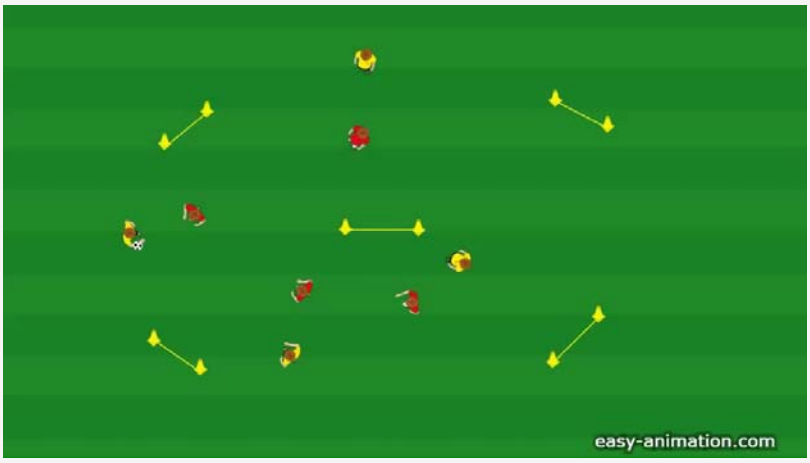
One-Touch-Sechseck – 4 Bälle



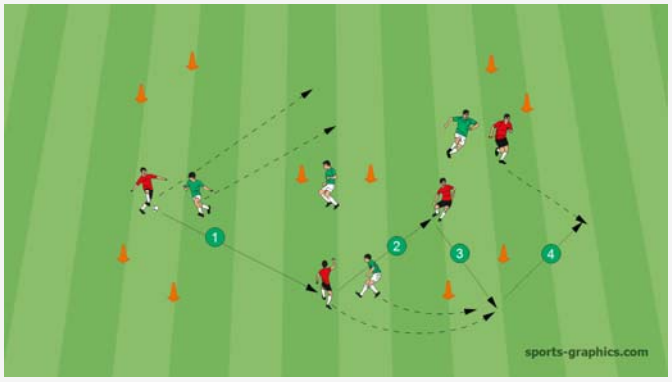
Aufwärmübung mit 12 Spielern

Schneller Wechsel - scharfe Diagonalbälle durch die Schnittstellen, dann Tempo aus dem Ball herausnehmen

Lücken nutzen beim Aufwärmen: „Parma-Spiel“



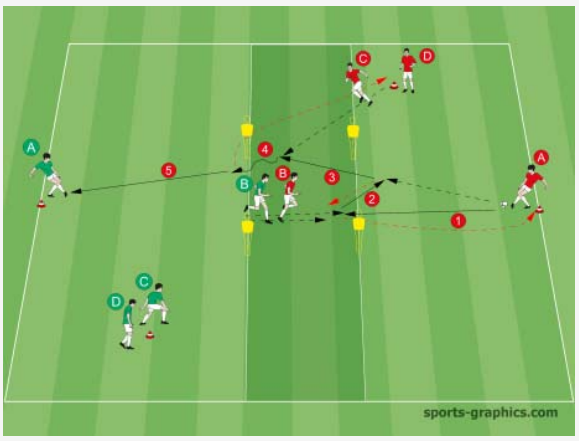
Variation: „Parma-Spiel“



Tor ist nur gültig, wenn:

1. Pass durch die Hütchentore zum Mitspieler und dann
2. Pass zum dritten Mitspieler

Endlosform - Spiel über den Dritten



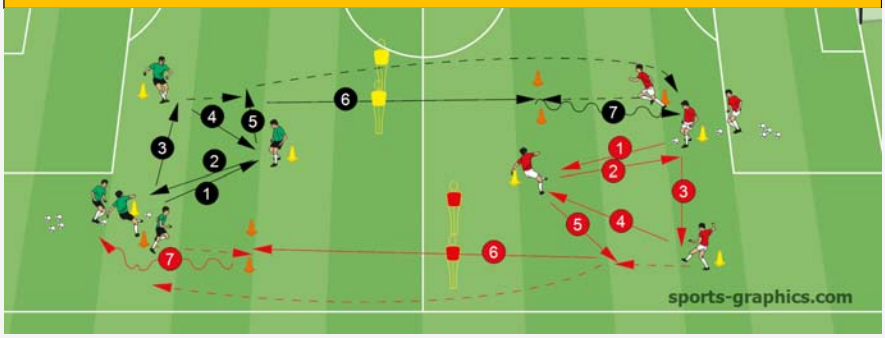
- Räume öffnen
- Spiel über den dritten
- gegenläufiges Anbieten.
- Abseits beachten
- Sprint im richtigen Augenblick

Endlosform - Spiel über den Dritten



- **Räume öffnen, gegenläufiges Anbieten**
- **Spiel über den dritten**
- **Abseits beachten, Sprint im richtigen Augenblick**

Schnittstellen-Ball und Aufdrehen



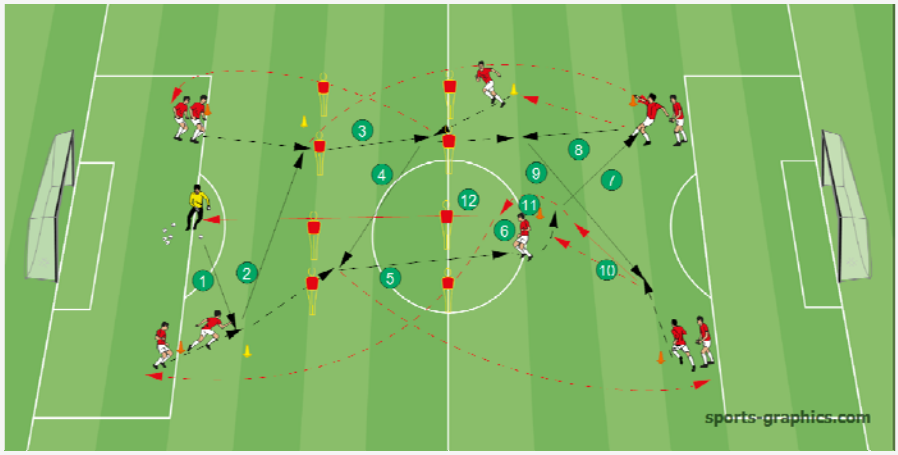
Schnittstellen-Ball und Aufdrehen (Video)



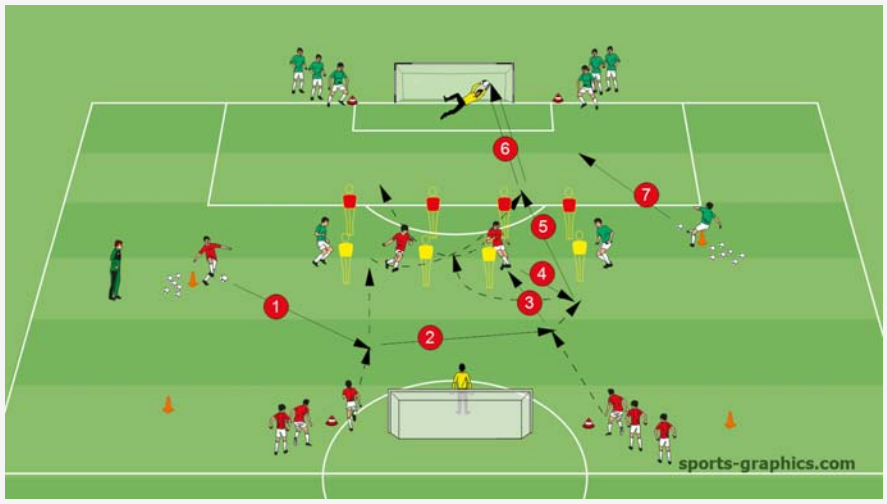
Wichtigste Coaching Punkte:

1. Schnelle Auftaktkombination
2. scharfer Schnittstellen-Ball in den Fuß des Offensivspielers
3. schnelles Aufdrehen bei der Ballkontrolle
4. gutes Timing und gute Kommunikation
5. aktives Coaching durch den Trainer

Endlosform: Spielaufbau mit Schnittstellenball

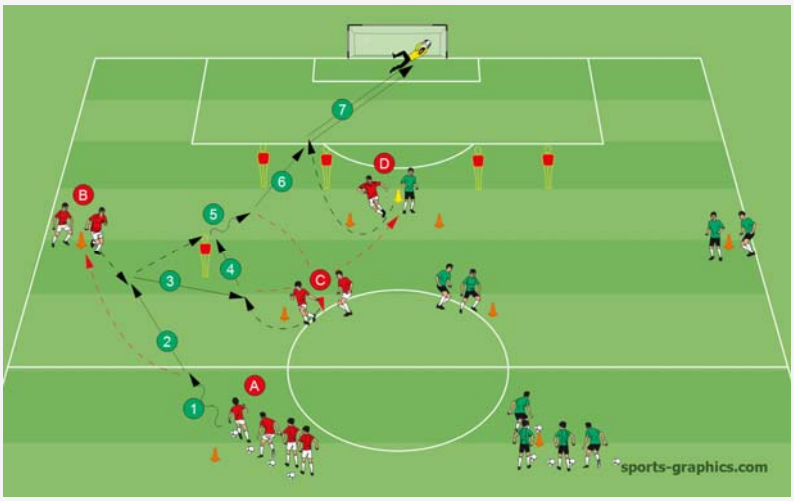


Wettkampf: Schnittstellenball mit Torschuss



P. Schreiner: Der Schnittstellen-Ball 13

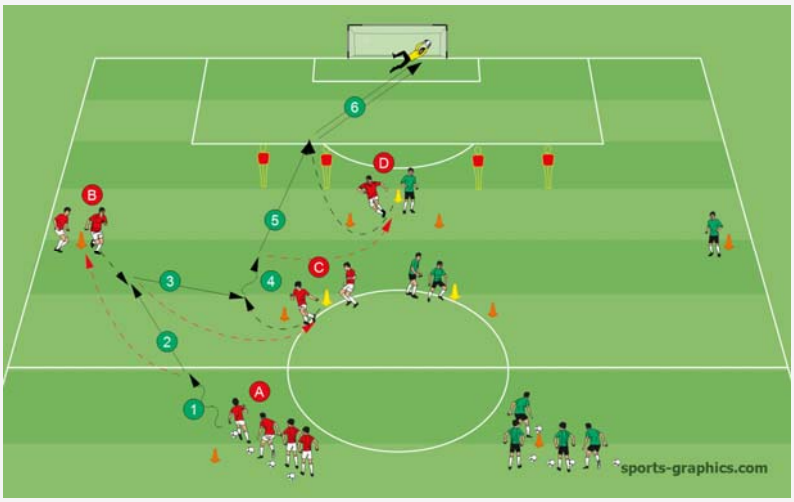
Schnittstellenball über außen



www.soccer-coaches.com

P. Schreiner: Der Schnittstellen-Ball 14

Schnittstellenball durch das Zentrum



www.soccer-coaches.com

Spielformen und Detail-Coaching



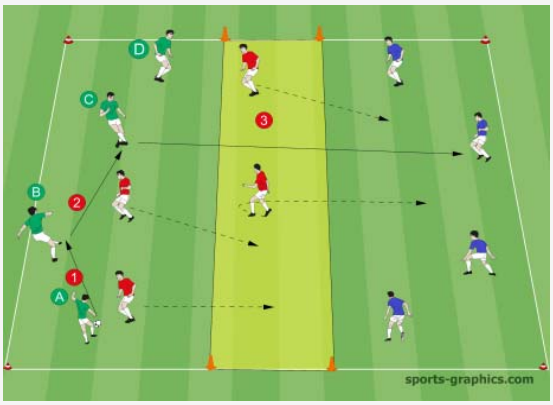
3 gegen 1 plus 2 mit Felderwechsel



Coaching Punkte:

1. Schnelles Passspiel und gesamten Raum nutzen
2. Lücken in der Mitte erkennen und Schnitt-stellenbälle spielen
3. Bei einem Fehler - schneller Wechsel der Abwehrspieler

Beispiel: 4 gegen 2 plus 2 mit Felderwechsel

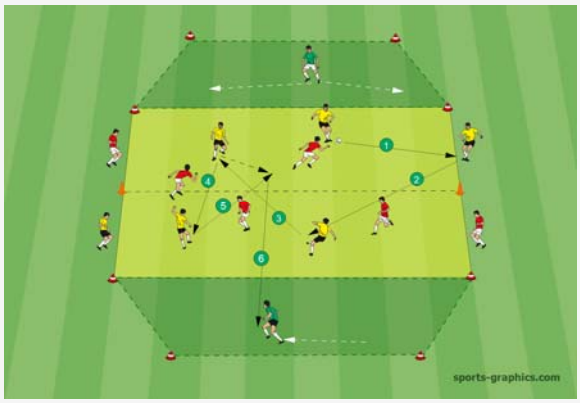


- Jede 4er-Mannschaft spielt einmal in der Mitte.
- Die Außenmannschaften haben je 6 Versuche (Schnittstellenpass ohne Ballberührung).
- Welche Mannschaft schafft die meisten Schnittstellenpässe?
- Feldbreite nach Alter und Leistungsvermögen

4 gegen 2 plus 2 mit Felderwechsel

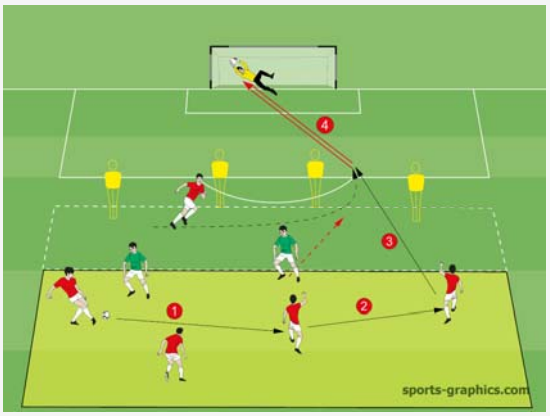


Beispiel: 4v4 plus 2 mit Zielspieler



- 4v4 im zentralen Feld
- Je 2 Mitspieler an den Seitenlinien
- 2 neutrale Spieler in den Zielzonen
- Nach 5 Pässen bringt ein Schnittstellenpass aus der hinteren Hälfte zum Zielspieler einen Punkt.
- Der Ball kommt dann wieder zur ballbesitzenden Mannschaft.
- Regelmäßiger Wechsel der Außenspieler!

Beispiel: 4 gegen 2 plus 1 mit Torschuss



- 4v2 im gelben Feld
- 1 Stürmer in den Zielzonen vor der Kette
- Nach 5 Pässen ist ein Zuspiel zum Stürmer durch die Schnittstelle erlaubt.
- Weitere Stürmer an der Seite einsetzen, damit schnelle Abfolgen möglich sind.

4 gegen 4 - Torschuss nach Schnittstellenpass



- 4 gegen 4 – Schnittstellenpässe nach 3-6 Pässen
- Bei Tor oder Ballaus – neuer Ball durch Trainer
- Tor nach Pass durch Aussentor – 1 Punkt (Mitteltor: 2 Punkte)

Mehr Infos auf:

www.fussballtraining24.de (Deutsch)

www.soccer-coaches.com (Englisch)

